

**Cisco Packet Tracer**



**Exercício 3**



Crie duas redes conforme a imagem abaixo.



Observe que pelo lado esquerdo as estações estão conectadas por *Hubs*. Pelo outro lado somente *Switches*.

Configure:

O *host* PC1 deve receber o IP 192.168.0.1 e a máscara 255.255.255.0 ✅

O *host* PC2 deve receber o IP 192.168.0.2 e a máscara 255.255.255.0 ✅

O *host* PC3 deve receber o IP 192.168.0.3 e a máscara 255.255.255.0 ✅

...

E assim por diante. ✅

**Tarefas:**

1. Clique na aba de simulação “Simulation”. ✅
2. Depois clique no botão “Auto Capture / Play”. Observe que o filtro de pacotes está somente para ICMP. Caso precise alterar clique no botão “Edit Filters”. ✅
3. Clique no botão “Add Simple PDU” (carta com símbolo de adição “+”). ✅



4) Depois clique no PC1 e no PC11, como na figura abaixo: ✅



5) Acompanhe a execução da tarefa pelo projeto de rede: : ✅



E também pelo “Event List”: : ✅



**Perguntas:**

1. O que aconteceu com a rede quando um pacote ICMP (um ping) foi enviado do PC1 para o PC11?

O pacote ICMP percorreu todos os hosts que estavam conectados ao hub.

1. Repita a simulação com a rede que utiliza *Switches*. O que aconteceu com a rede?

Ao utilizar a rede com switch, é nitido que houve um processo acelerado quanto a transmissão de pactes.

1. O que você pode dizer sobre o domínio de *broadcast* e sobre o domínio de colisão de ambas as redes? Faça uma comparação entre as duas redes.

Em relação ao broadcast, em ambas as redes, a transmissão do pacote ICMP(ping) foi realizada com êxito. Entretanto, ao utilizar a rede com o switch multilayer